



AutoCAD

- 1 - Abra o arquivo do ladrilho no AutoCAD.
- 2 - Copie a imagem do ladrilho e cole no seu arquivo, na posição inicial da sua paginação.
- 3 - Pode aparecer um aviso de alteração de “path” que é o caminho localizador da imagem. Clique em OK
- 4 - digite “SUPERHATCH” e clique na opção “ SELECT EXISTING” e clique na imagem do ladrilho.
- 5 - Clique em qualquer ponto interno da geometria que receberá o desenho do ladrilho e aperte ENTER.


Revit

- 1 - Abra seu arquivo de trabalho.
- 2 - Na barra superior escolha a opção Gerenciar ou Manage.
- 3 - Clique em Materiais ou Materials.
- 4 - Clique  (canto inferior esquerdo) e então em “Abrir Biblioteca Existente” ou “Open Existing Library”.
- 5 - Busque os arquivos dos ladrilhos em seu computador (por padrão pasta Downloads).

SketchUp

- 1 - Abra seu arquivo de trabalho.
- 2 - Abra a bandeja de Materiais - dentro do Default Tray.
- 3 - Clique  (ao lado da barra de escolha de pastas) e então em “Abrir ou Criar uma Coleção” ou “Open or Create a Collection”.
- 4 - Busque a pasta com os ladrilhos em seu computador (por padrão pasta Downloads).SELECT EXISTING” e clique na imagem do ladrilho.

VRay

- 1 - Abra seu Arquivo de trabalho.
- 2 - Abra o “Asset Editor”.
- 3 - Clique em “Import Asset File” ( barra inferior).
- 4 - Busque o arquivo do ladrilho em seu computador (por padrão pasta Downloads).